

SKALÁRNÍ SOUČIN $\vec{u} \cdot \vec{v}$

- $\vec{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$, $\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n) \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 \cdot v_1 + u_2 \cdot v_2 + \dots + u_n \cdot v_n$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \varphi$
- vyšetřování kolmosti nenulových vektorů: $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \varphi = \frac{\pi}{2}$
- délka vektoru: $|\vec{u}| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \|\vec{u}\| \dots$ norma vektoru
- výpočet úhlu vektorů: $\cos \varphi = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$, $\varphi \in \langle 0, \pi \rangle$
- kolmý průmět $\vec{v}_{\vec{u}}$ vektoru \vec{v} do vektoru \vec{u} : $\vec{v}_{\vec{u}} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\|^2} \cdot \vec{u}$

VEKTOROVÝ SOUČIN $\vec{u} \times \vec{v}$

- $\vec{u} \times \vec{v} \perp \vec{u}, \vec{v}$
- $\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v}$ tvoří v tomto pořadí pozitivní trojici vektorů, platí pravidlo pravé ruky
- obsah plochy sestrojené nad vektory \vec{u}, \vec{v} (obsah rovnoběžníku): $\|\vec{u} \times \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \sin \varphi$
- použití: výpočet obsahu rovnoběžníku (trojúhelníku), nalezení vektoru kolmého ke dvěma zadaným nenulovým vektorům, vyšetřování kolinearit vektorů

SMÍŠENÝ SOUČIN $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}]$

- $[\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}] = \vec{c} \cdot (\vec{b} \times \vec{a})$
- použití: výpočet objemu rovnoběžnostěnu, vyšetřování komplanárnosti vektorů

POUŽITÍ SOUČINŮ

- vzdálenost bodu od roviny: $h = \|\overrightarrow{AM}_{\vec{n}}\| = \frac{|\vec{n} \cdot \overrightarrow{AM}|}{\|\vec{n}\|}$
- vzdálenost bodu od přímky: $h = \frac{\|\vec{s} \times \overrightarrow{AM}\|}{\|\vec{s}\|}$
- úhel dvou rovin: $\cos \varphi = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|}$
- úhel dvou přímk: $\cos \varphi = \frac{|\vec{s}_1 \cdot \vec{s}_2|}{\|\vec{s}_1\| \cdot \|\vec{s}_2\|}$
- úhel přímky a roviny: $\sin \varphi = \frac{|\vec{n} \cdot \vec{s}|}{\|\vec{n}\| \cdot \|\vec{s}\|}$