

## 7. Vektorový počet

7.1 Reálný lineární prostor

7.2 Eukleidovský prostor  $\mathbb{E}_3$

7.3 Vlastní čísla a vlastní vektory matice

Mgr. BLANKA MORÁVKOVÁ, Ph.D.

- [1] Tryhuk, Václav – Dlouhý, Oldřich: *Matematika I, Modul GA01–M01, Vybrané části a aplikace vektorového počtu*, Akademické nakladatelství CERM, s.r.o., Brno 2004. ISBN: 978-80-7204-526-6
- [2] Chrastinová, Veronika: *Matematika I, Modul 3, Vektorová algebra a analytická geometrie*, Stavební fakulta, Vysoké učení technické v Brně, Brno 2004.
- [3] Horňáková, Dagmar: *Matematika I<sub>5</sub>, Vektorová algebra*, Stavební fakulta, Vysoké učení technické v Brně, vydal ECON publishing, s.r.o., Brno 2001. ISBN: 80-902268-9-2

## 7.1 Reálný lineární prostor

### Definice

Množina  $M = \{x, y, z, \dots\}$  se nazývá **reálný lineární prostor**, když pro každé  $x, y \in M$ ,  $\alpha \in \mathbb{R}$  platí

a)  $x, y \in M \Rightarrow x + y \in M$  (na  $M$  je definováno sčítání prvků)

b)  $\alpha \in \mathbb{R}, x \in M \Rightarrow \alpha x \in M$  (na  $M$  je definováno násobení skalárem)

a tyto dvě operace pro každé  $x, y, z \in M$ ,  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  splňují:

## 7.1 Reálný lineární prostor

### Definice (pokračování)

1.  $x + y = y + x$
2.  $(x + y) + z = x + (y + z)$
3. existuje nulový prvek  $o \in M$  takový, že  $x + o = x$
4. ke každému prvku  $x$  existuje opačný prvek  $-x$  tak, že  $x + (-x) = o$
5.  $1 \cdot x = x$
6.  $\alpha(\beta x) = (\alpha\beta)x$
7.  $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x$
8.  $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y$

Prvky  $x, y, z, \dots$  nazýváme **vektory** a značíme  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}, \dots$

## Definice

Jsou-li  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  vektory a  $c_1, c_2, \dots, c_n \in \mathbb{R}$ , pak vektor

$$\vec{x} = c_1\vec{x}_1 + c_2\vec{x}_2 + \dots + c_n\vec{x}_n$$

nazveme **lineární kombinací** vektorů  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$ .

## Definice

Vektory  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  nazveme **lineárně nezávislé**, když

$$c_1\vec{x}_1 + c_2\vec{x}_2 + \dots + c_n\vec{x}_n = \vec{o} \iff c_1 = c_2 = \dots = c_n = 0$$

tj. žádný z vektorů nelze zapsat jako lineární kombinaci ostatních vektorů. V opačném případě (tj. alespoň jedno  $c_i \neq 0$ ) jsou vektory  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  **lineárně závislé**.

## Definice

Vektory  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  tvoří **bázi** lineárního prostoru  $M$ , když jsou lineárně nezávislé a každý další vektor  $\vec{x} \in M$  je již jednoznačnou lineární kombinací vektorů  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$ , tj.

$$\vec{x} \in M \Rightarrow \vec{x} = c_1\vec{x}_1 + c_2\vec{x}_2 + \dots + c_n\vec{x}_n \quad (c_1, c_2, \dots, c_n \in \mathbb{R}).$$

Počet  $n$  vektorů báze se nazývá **dimenze** lineárního prostoru  $M$ .

Koeficienty  $c_1, c_2, \dots, c_n \in \mathbb{R}$  se nazývají **souřadnice vektoru**  $\vec{x}$  v uspořádané bázi  $\langle \vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \rangle$ .

**Eukleidovským prostorem**  $\mathbb{E}_3$  budeme rozumět bodový prostor, v němž

- každému bodu  $A \in \mathbb{E}_3$  je jednoznačně přiřazena uspořádaná trojice  $[a_1, a_2, a_3]$  reálných čísel, které nazýváme souřadnicemi bodu  $A$  a píšeme  $A = [a_1, a_2, a_3]$ ,
- každým dvěma bodům  $A, B \in \mathbb{E}_3$ , kde  $A = [a_1, a_2, a_3]$ ,  $B = [b_1, b_2, b_3]$ , je přiřazena eukleidovská vzdálenost  $\rho(A, B)$  bodů  $A, B$ , pro kterou platí

$$\rho(A, B) = \sqrt{\sum_{i=1}^3 (a_i - b_i)^2}.$$

- Každé uspořádané dvojici bodů  $(A, B)$  přiřadíme orientovanou úsečku s počátečním bodem  $A$  a koncovým bodem  $B$  a budeme ji nazývat **umístěním vektoru**  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ .
- Vektorem**  $\vec{u}$  budeme rozumět množinu orientovaných úseček, které mají stejný směr a velikost.
- Orientované úsečky  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}$  patří do jedné třídy, jestliže úsečky  $(A, D), (B, C)$  mají týž střed.

- Bod:  $A = [a_1, a_2, a_3]$
- Vektor:  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$

- Kartézský souřadnicový systém  $\langle O, x, y, z \rangle$

$$\left. \begin{array}{l} \vec{i} = (1, 0, 0) \\ \vec{j} = (0, 1, 0) \\ \vec{k} = (0, 0, 1) \end{array} \right\} \text{jednotkové vektory na osách} - \text{ báze } \mathbb{E}_3$$

- Každý vektor  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$  lze zapsat jako jednoznačnou lineární kombinaci vektorů  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ :

$$\vec{u} = u_1 \cdot \vec{i} + u_2 \cdot \vec{j} + u_3 \cdot \vec{k}$$

- Vektor určený dvěma různými body  $A = [a_1, a_2, a_3], B = [b_1, b_2, b_3]$ :

$$\vec{AB} = B - A = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)$$

- Nulový vektor:  $\vec{o} = \vec{AA} = (0, 0, 0)$

$$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3), \vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$$

- Součet vektorů:

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, u_3 + v_3)$$

- Součin vektoru s číslem  $k \in \mathbb{R}$ :

$$k \cdot \vec{u} = (k \cdot u_1, k \cdot u_2, k \cdot u_3)$$

### Definice

Dva nenulové vektory  $\vec{u}, \vec{v}$  nazýváme **kolineární vektory** jsou-li lineárně závislé.

- Existují takové umístění, že leží na jedné přímce.
- Existuje právě jedno číslo  $k \in \mathbb{R}$  takové, že  $\vec{u} = k\vec{v}$ .
- Nulový vektor považujeme za kolineární s každým vektorem.

Dva nenulové vektory  $\vec{u}, \vec{v}$  nazýváme **nekolineární vektory** jsou-li lineárně nezávislé.

## Definice

Tři nenulové vektory  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  nazýváme **komplanární vektory** jsou-li lineárně závislé.

- Existují takové umístění, že leží v jedné rovině.
- Existuje právě jedna dvojice čísel  $k, \ell \in \mathbb{R}$  taková, že  $\vec{u} = k\vec{v} + \ell\vec{w}$ .
- Pokud je některý z vektorů  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  nulovým vektorem, pak tuto trojici vektorů považujeme také za komplanární.

Tři nenulové vektory  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  nazýváme **nekomplanární vektory** jsou-li lineárně nezávislé.

Nechť  $A$  je čtvercová matice řádu  $n$  a  $E$  je jednotková matice řádu  $n$ . Pak homogenní soustava lineárních rovnic

$$(A - \lambda E)\vec{x} = \vec{0}$$

má netriviální řešení právě tehdy, když

$$|A - \lambda E| = 0.$$

Determinant  $|A - \lambda E|$  nazýváme **charakteristický polynom** matice  $A$ .

Kořeny  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  charakteristického polynomu nazýváme **vlastní čísla** matice  $A$ .

**Vlastní vektor**  $\vec{x}_i$  příslušný k vlastnímu číslu  $\lambda_i$  je řešením soustavy

$$(A - \lambda E)\vec{x} = \vec{0},$$

kde za  $\lambda$  dosadíme kořen  $\lambda_i$  charakteristického polynomu.

## Příklad 7.1

Určete všechna vlastní čísla a vlastní vektory matice  $A$ .

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 8 \end{pmatrix}$$

## Příklad 7.2

Určete všechna vlastní čísla a pro nejmenší vlastní číslo určete vlastní vektor matice  $A$ .

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$